Tygron.

De presentatie gaat zo beginnen…

Tygron.

Tygron Platform

Community of Practice 2026: Travel Distance Overlay



Better decisions are made when the future becomes visible. At Tygron, we help you explore it. Curious what Tygron could do for your organisation?

WWW.TYGRON.COM

Tygron.

Agenda

Travel Distance Overlay – bereikbaarheid analyseren en verbeteren

Door: Rudolf Koster en Vincent van Diermen (Tygron)

In deze praktische werksessie ga je zelf met de Travel Distance Overlay aan de slag. Je leert bestemmingen en routes instellen, verschillende vormen van vervoer meenemen en de resultaten interpreteren.

13:00 Introductie (Rudolf)

Wie zijn wij, en wat gaan we vandaag doen?

13:05 Casuïstiek

Wat is Travel Distance, en wanneer heb je het nodig?

13:10 Theorie rekenkunde

Hoe werkt het in het Tygron Platform?

13:15 Met de handout aan de slag

Praktisch aan de slag! Wij lopen rond om jullie te helpen.

13:30 Vragen en afronding

Wat hebben we geleerd? Hoe pakken we door? Wil je meer weten?

Tygron.

Wat is een reisafstand?



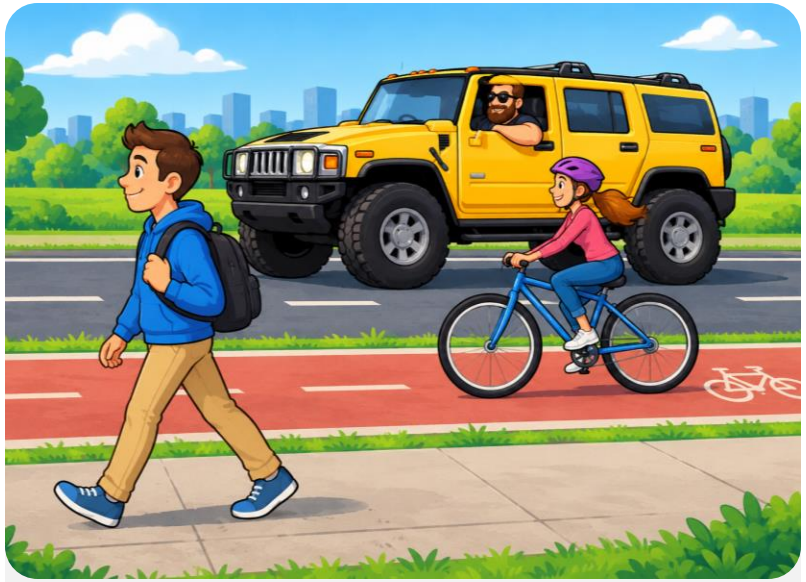
Afstand

Er zijn altijd dingen die dicht bij moeten zijn, of op z’n minst niet te ver weg.



Obstakels

Hemelsbreed reizen kan niet. Er zijn gebouwen, sloten, tuinen, en meer, waar je niet door- of overheen kan.



Modaliteit

Elke reisvorm heeft zijn eigen reisnetwerk. Voetpaden, fietspaden, autowegen. Soms gedeeld, maar vaak ook niet.

Tygron.



Waarom een reisafstand?

01

Voorzieningen en levensbehoeften

Hoe ver moet je reizen voor je boodschappen? Of voor de huisarts of apotheek? Kunnen de jongste kinderen zelfstandig naar een passende speelplaats?

02

Verblijf en recreatie

Zijn er bereikbare verblijfsplekken? Heeft men reële toegang tot koele omgevingen?

03

Evacuatieroutes en omleidingen

Waar kan je heen in geval van een calamiteit? Wanneer wordt een afstand te groot of een toegang onmogelijk?

04

En meer!

De ingebouwde rekenmodellen, flexibele bouwblokken, en open standaarden bieden nog veel meer mogelijkheden.

Tygron.



Waarom een reisafstand?

01

Voorzieningen en levensbehoeften

Hoe ver moet je reizen voor je boodschappen? Of voor de huisarts of apotheek? Kunnen de jongste kinderen zelfstandig naar een passende speelplaats?

02

Verblijf en recreatie

Zijn er bereikbare verblijfsplekken? Heeft men reële toegang tot koele omgevingen?

03

Evacuatieroutes en omleidingen

Waar kan je heen in geval van een calamiteit? Wanneer wordt een afstand te groot of een toegang onmogelijk?

04

En meer!

De ingebouwde rekenmodellen, flexibele bouwblokken, en open standaarden bieden nog veel meer mogelijkheden.

Tygron.



Waarom een reisafstand?

01

Voorzieningen en levensbehoeften

Hoe ver moet je reizen voor je boodschappen? Of voor de huisarts of apotheek? Kunnen de jongste kinderen zelfstandig naar een passende speelplaats?

02

Verblijf en recreatie

Zijn er bereikbare verblijfsplekken? Heeft men reële toegang tot koele omgevingen?

03

Evacuatieroutes en omleidingen

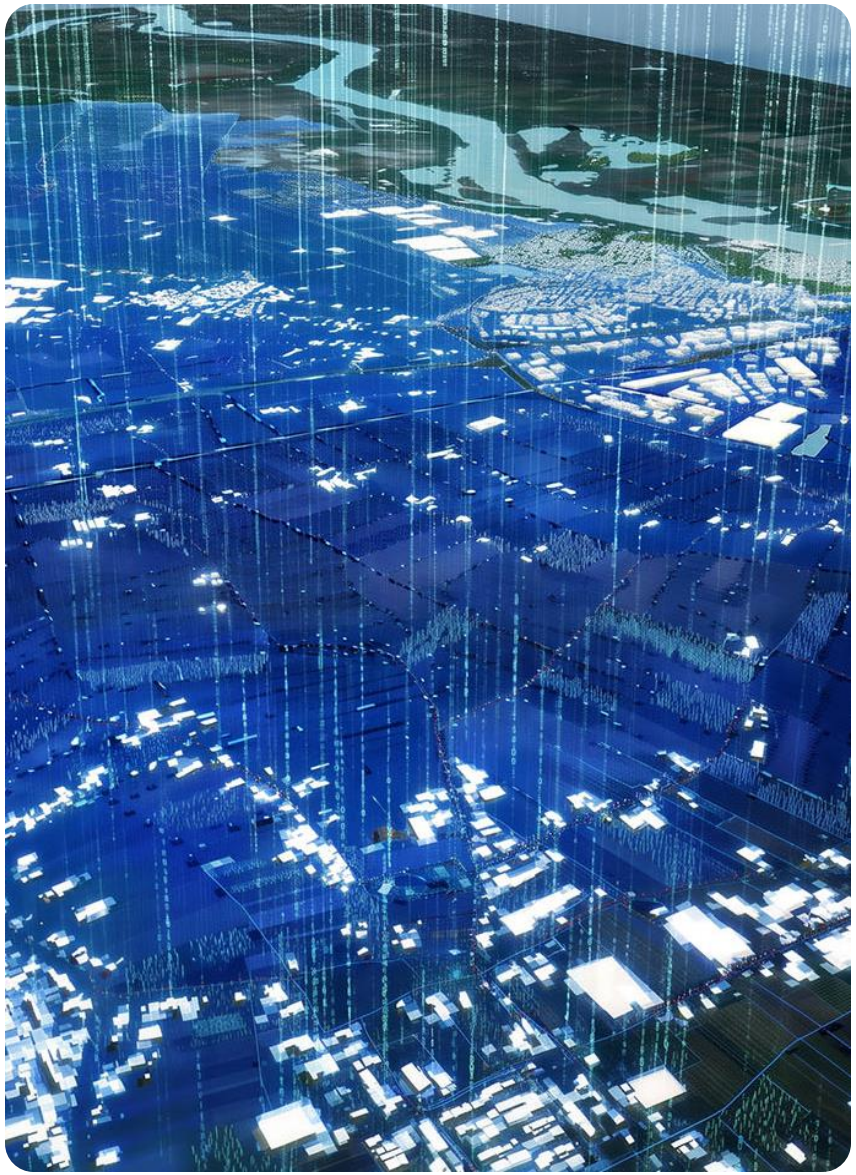
Waar kan je heen in geval van een calamiteit? Wanneer wordt een afstand te groot of een toegang onmogelijk?

04

En meer!

De ingebouwde rekenmodellen, flexibele bouwblokken, en open standaarden bieden nog veel meer mogelijkheden.

Tygron.



Waarom een reisafstand?

01

Voorzieningen en levensbehoeften

Hoe ver moet je reizen voor je boodschappen? Of voor de huisarts of apotheek? Kunnen de jongste kinderen zelfstandig naar een passende speelplaats?

02

Verblijf en recreatie

Zijn er bereikbare verblijfsplekken? Heeft men reële toegang tot koele omgevingen?

03

Evacuatieroutes en omleidingen

Waar kan je heen in geval van een calamiteit? Wanneer wordt een afstand te groot of een toegang onmogelijk?

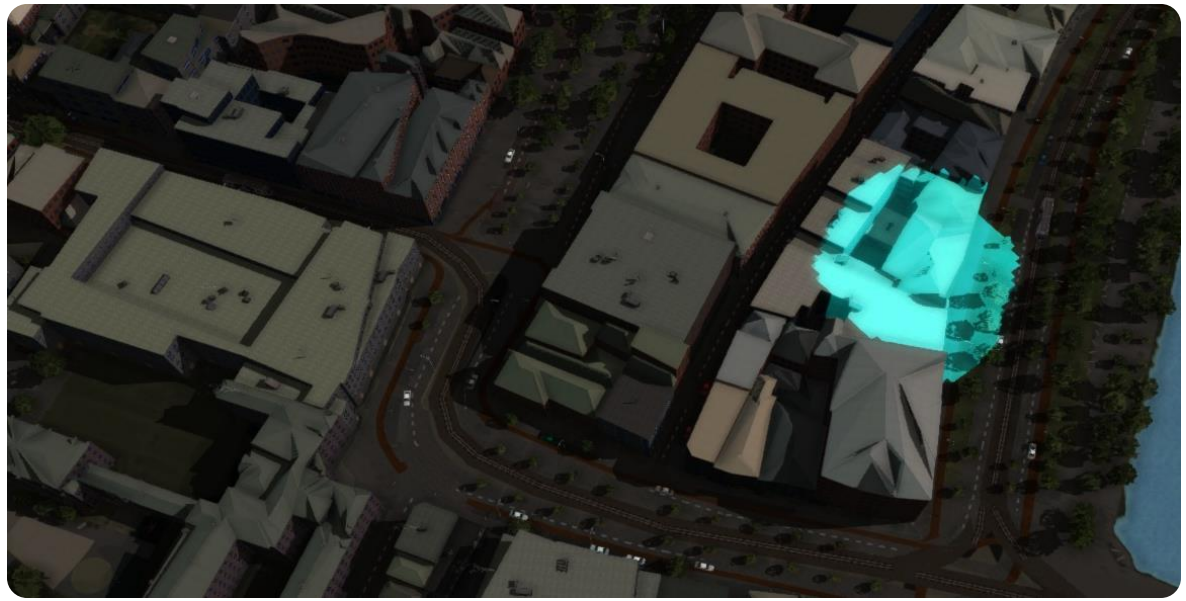
04

En meer!

De ingebouwde rekenmodellen, flexibele bouwblokken, en open standaarden bieden nog veel meer mogelijkheden.

Tygron.

Bepaal bestemming



01

Bepaal bestemming

Wat zijn de object waarvandaan, of waarnaartoe, reismogelijkheden berekend moeten worden?

02

Bepaal reisnetwerk

Welke plekken kan een reis overheen plaats vinden?

03

Propageer reisbereik

Vanaf de bestemmingen, een vul-algoritme over het reisnetwerk. Waar kan je komen binnen een gegeven aantal stappen?

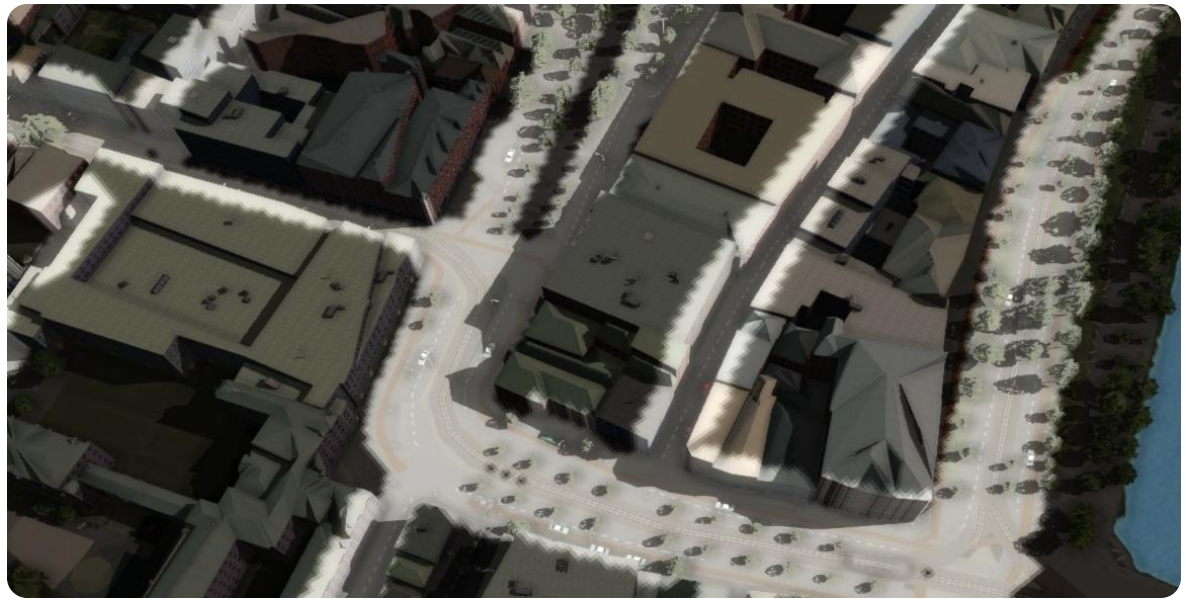
04

Wat ligt binnen bereik

De bereikbare plekken op het reisnetwerk zijn ingevuld. Welke objecten liggen daar direct nabij, en kunnen dus dienen als het andere begin-of of eindpunt van de reis?

Tygron.

Bepaal reisnetwerk



01

Bepaal bestemming

Wat zijn de object waarvandaan, of waarnaartoe, reismogelijkheden berekend moeten worden?

02

Bepaal reisnetwerk

Welke plekken kan een reis overheen plaats vinden?

03

Propageer reisbereik

Vanaf de bestemmingen, een vul-algoritme over het reisnetwerk. Waar kan je komen binnen een gegeven aantal stappen?

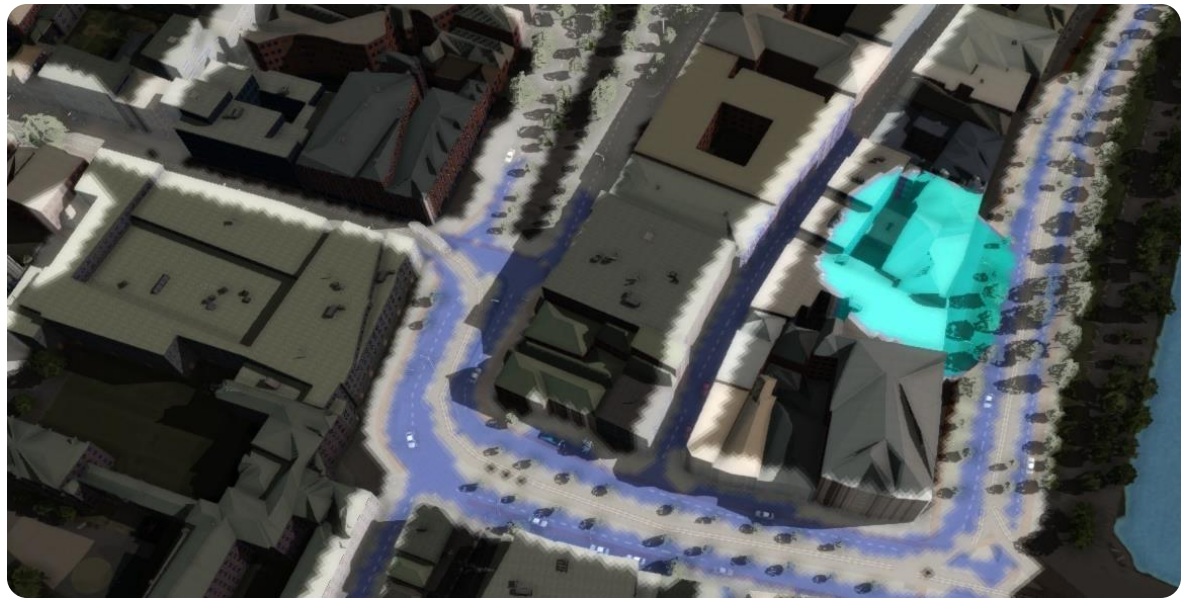
04

Wat ligt binnen bereik

De bereikbare plekken op het reisnetwerk zijn ingevuld. Welke objecten liggen daar direct nabij, en kunnen dus dienen als het andere begin-of of eindpunt van de reis?

Tygron.

Propageer reisbereik



01

Bepaal bestemming

Wat zijn de object waarvandaan, of waarnaartoe, reismogelijkheden berekend moeten worden?

02

Bepaal reisnetwerk

Welke plekken kan een reis overheen plaats vinden?

03

Propageer reisbereik

Vanaf de bestemmingen, een vul-algoritme over het reisnetwerk. Waar kan je komen binnen een gegeven aantal stappen?

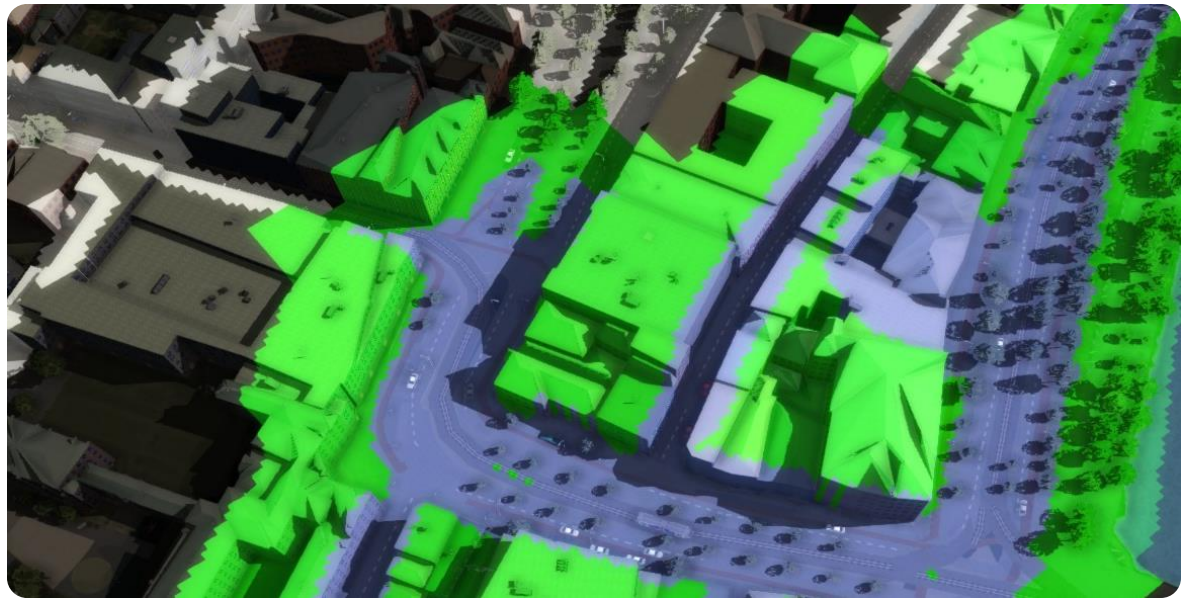
04

Wat ligt binnen bereik

De bereikbare plekken op het reisnetwerk zijn ingevuld. Welke objecten liggen daar direct nabij, en kunnen dus dienen als het andere begin-of of eindpunt van de reis?

Tygron.

Wat ligt binnen bereik



01

Bepaal bestemming

Wat zijn de object waarvandaan, of waarnaartoe, reismogelijkheden berekend moeten worden?

02

Bepaal reisnetwerk

Welke plekken kan een reis overheen plaats vinden?

03

Propageer reisbereik

Vanaf de bestemmingen, een vul-algoritme over het reisnetwerk. Waar kan je komen binnen een gegeven aantal stappen?

04

Wat ligt binnen bereik

De bereikbare plekken op het reisnetwerk zijn ingevuld. Welke objecten liggen daar direct nabij, en kunnen dus dienen als het andere begin- of eindpunt van de reis?

Tygron.

Aan de slag!

Neem de handout erbij, en begin!



Tygron.

Hoe nu verder



01

Zelf oefenen

Ga aan de slag met de extra opgaven in de handout, en met de volledige Travel Distance Overlay Tutorial op de Support Wiki.

https://support.tygron.com/wiki/Travel_Distance_Overlay_Tutorial



02

Consultancy en support

Tygron staat voor je klaar om je te helpen met de vertaling van casus naar techniek.



03

Community & Academy

Maak contact met mede Tygron gebruikers, en ontdek hoe zij de technologie toepassen en hun vragen beantwoorden!

Tygron.

Verken de toekomst.

Tygron is a digital twin platform that makes the consequences of complex spatial decisions clear, before they are made.

WWW.TYGRON.COM

VRAAG EEN DEMO AAN