Tygron.AI

Roadmap 2027

Tygron is a digital twin platform that makes the consequences of complex spatial decisions clear, before they are made.

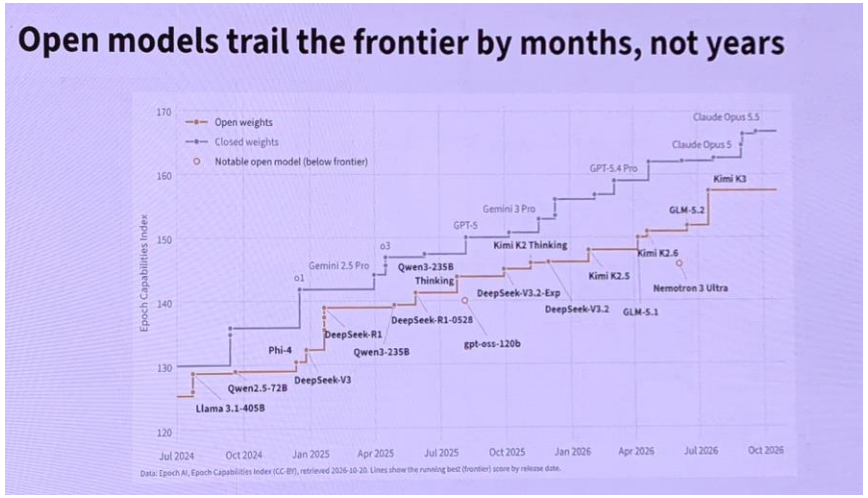
WWW.TYGRON.COM

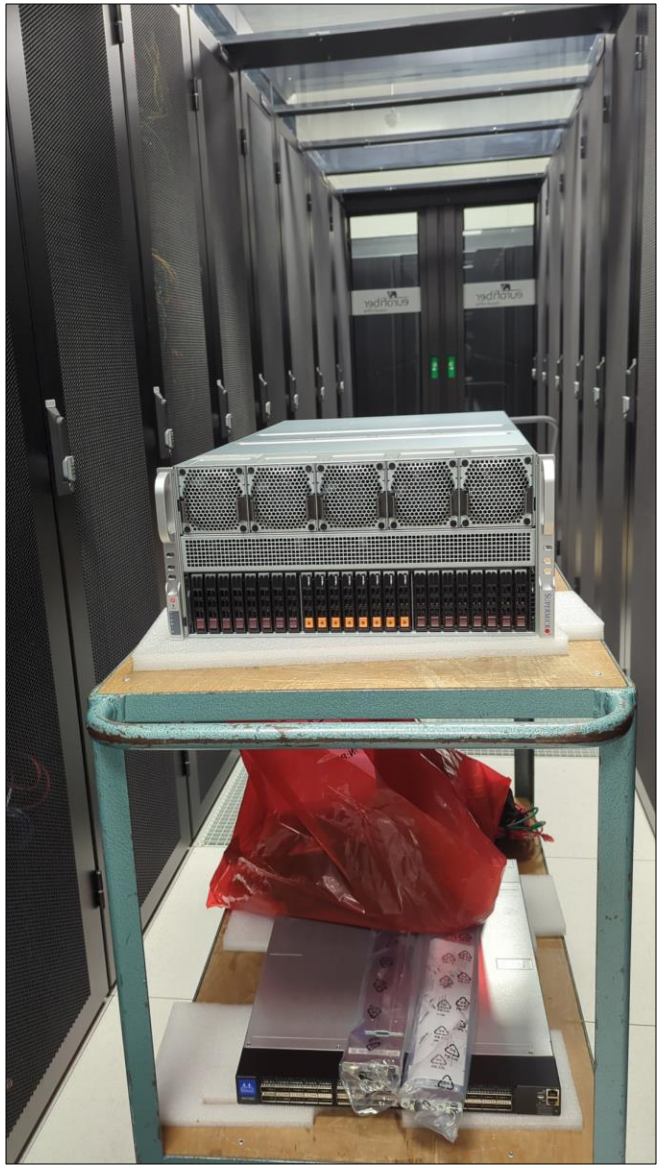


Tygron.AI

Tygron AI Agents 2026

- **Open weight LLM models** op Tygron Hardware.
- Souvereine cloud: AI valt onder bestaande licentie.
- Twee Agents voor WIKI en Project interactie.
- Beschikbaar als **BETA** feature voor **alle LTS gebruikers**.

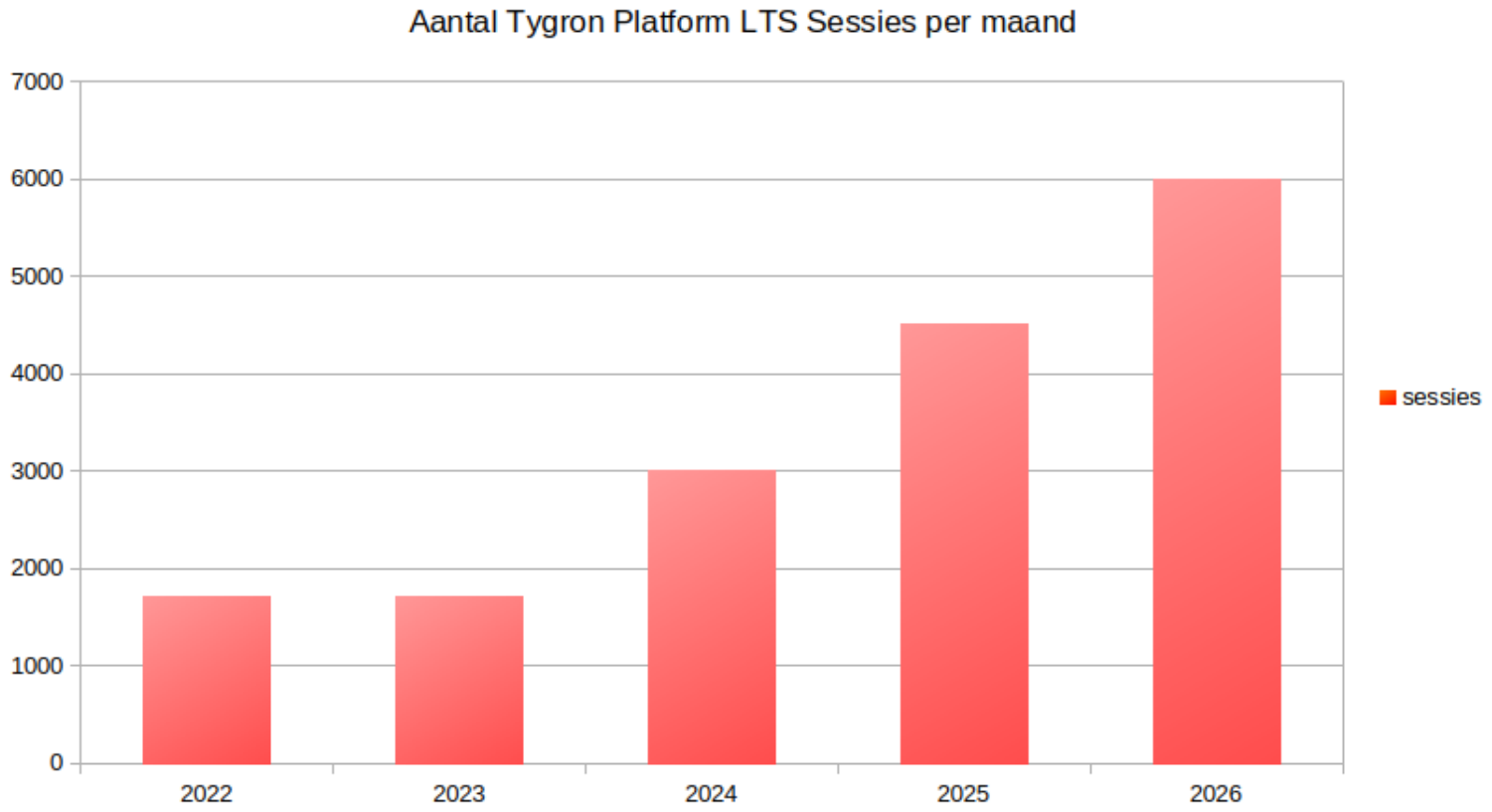




Tygron.AI

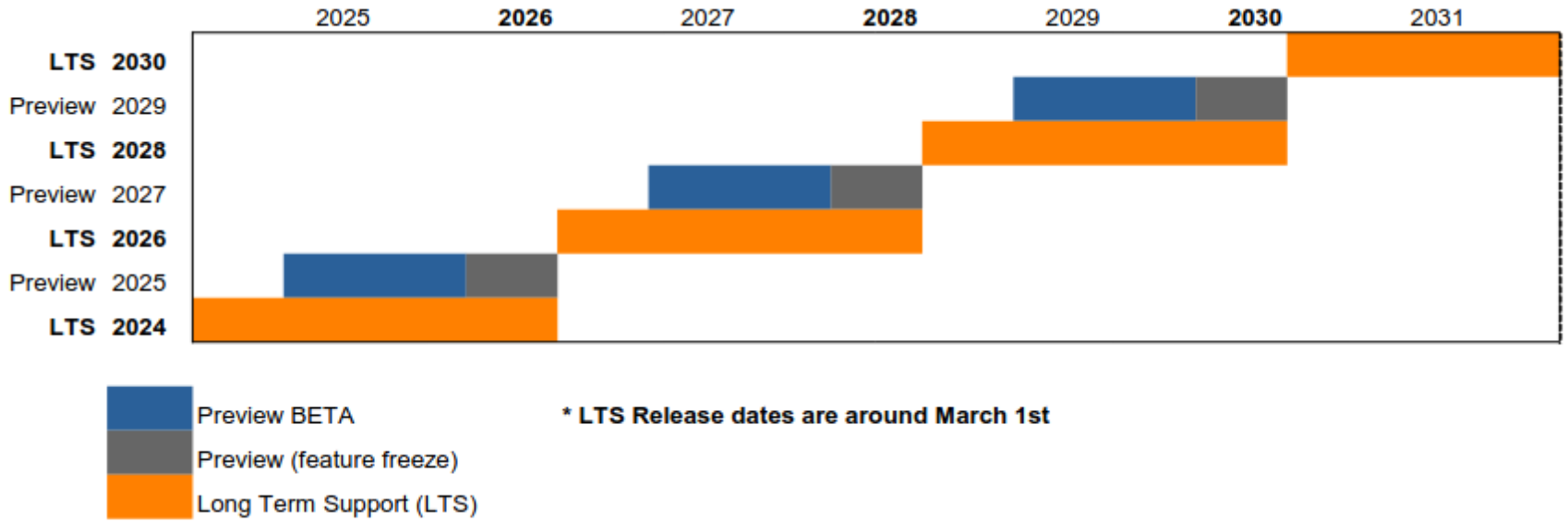
State of the Platform

- Gebruik blijft groeien!
- Miljoen+ simulaties per jaar
- Meer feedback
- Maandelijks: *updates/bugfixes/security*



Tygron.AI

Roadmap



- CFR: Kleine of aanvullende features op LTS 2026.
- Grotere features en/of backwards incompatible (attribute namen) gaan via Preview 2027 -> LTS 2028.

Tygron.AI

AI Roadmap 2027

- Meer (sub) **Agents** en **Skills** die helpen met validatie, dashboards, onboarding, etc.

- **Design Agent** voor wijken, steden, dijken, hoogtekaarten.

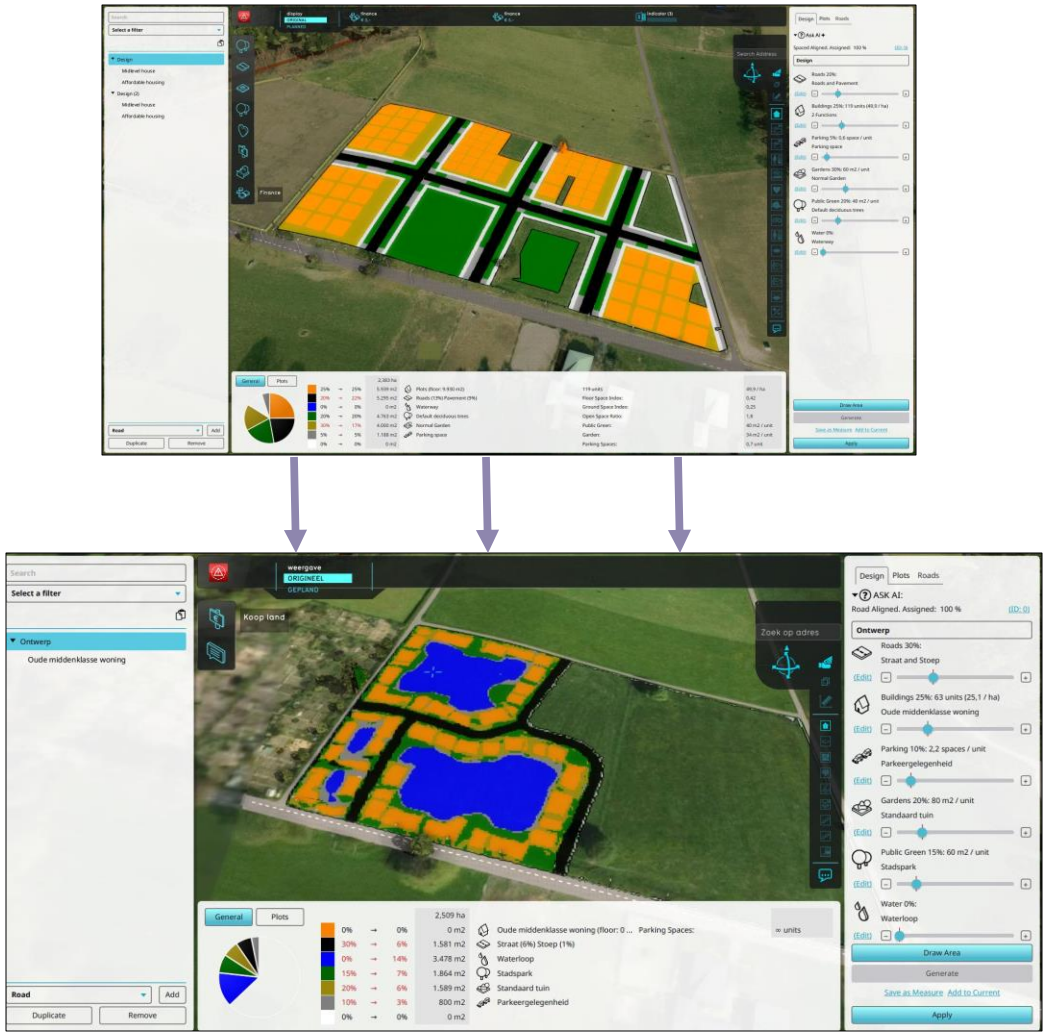
1: Parametrisch Ontwerpen	Exp
2: The Loop	2027
3: User Interface	2027



Tygron.AI

Stap 1: Parametrisch ontwerpen

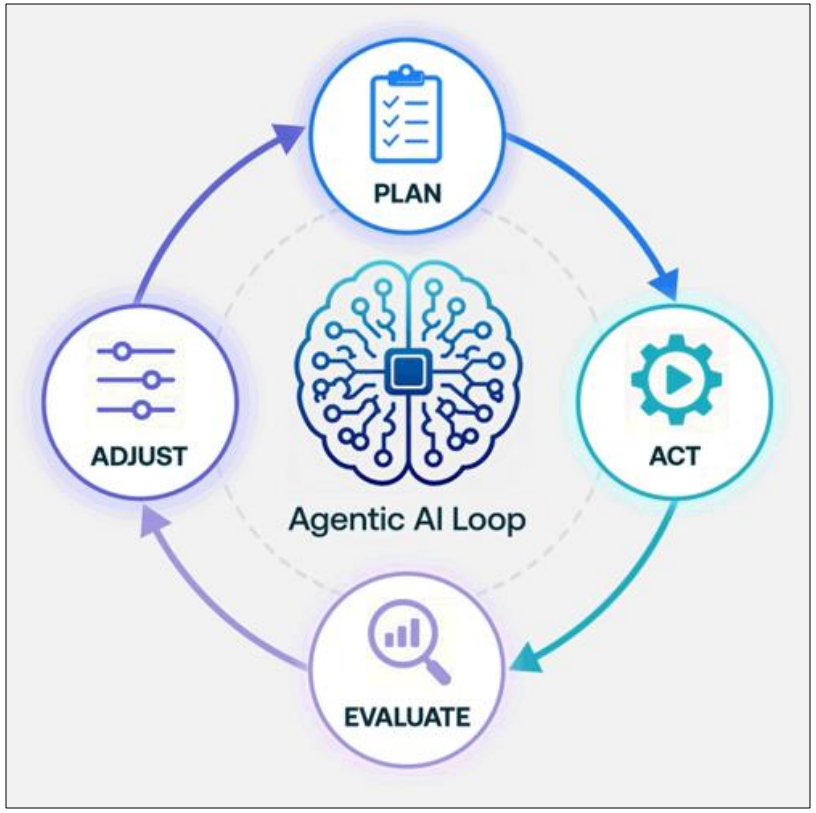
- **Diffusion model** voor parametrisch ontwerpen. Bijvoorbeeld van **BlackForestLabs (EU).**
- Op basis van omschrijving en parameters genereert deze een **plattegrond** en **hoogtekaart**.
- Tools valideren uitkomst en vragen om aanpassingen. Resultaat conversie naar **polygons** per type.
- Eerste testje:
  “*Ontwerp een wijkje met een vijver in de tuin*”



Tygron.AI

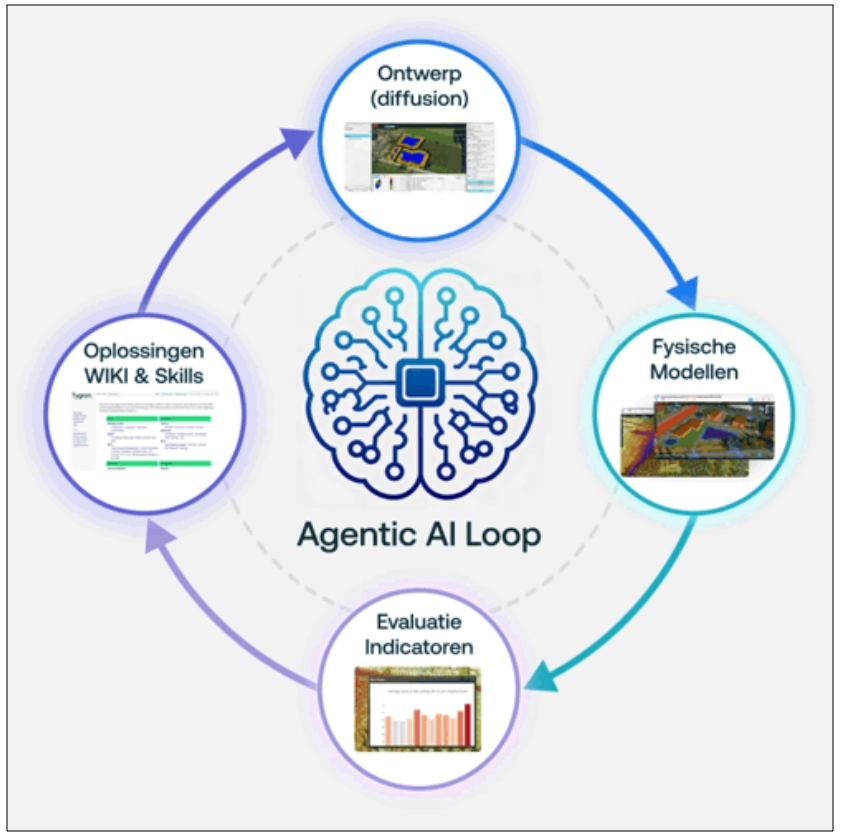
Stap 2: The Loop

- Door middel van “**agentic**” gedrag krijgt een agent een doel en werkt hij zelfstandig door totdat hij een goed resultaat heeft bereikt.
- In de loop maakt hij gebruik van API Tools die doorrekeningen van **Fysische Modellen** en **Indicatoren** kunnen doen.
- Ofwel een “hybride-feedback-loop” van AI gecontroleerd door fysica.



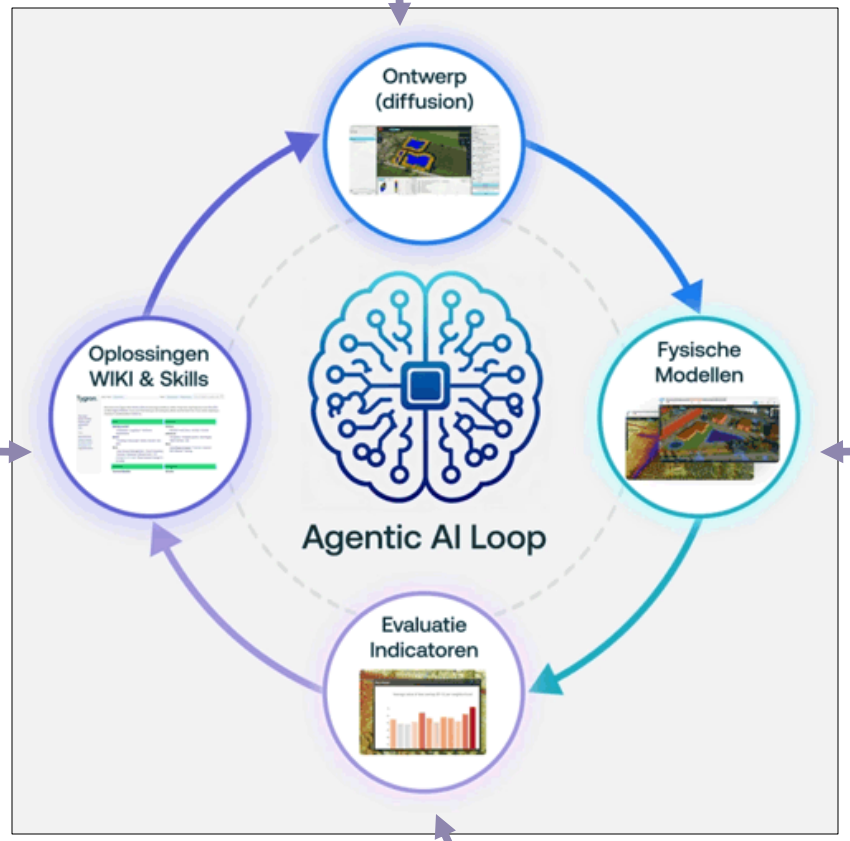
Tygron.AI

The Tygron Loop
(one or multiple agents)



Tygron.AI

Diffusion Model: genereert plattegrond en hoogtekaart



Oplossingsrichtingen:
"te veel hitte"→ "voeg bomen toe"
WIKI of via zelf gemaakte Skills

Tool call: Alle Overlays doorrekenen

Tool call: Evaluatie van indicatoren bepaald of het voldoende is of nog een rondje

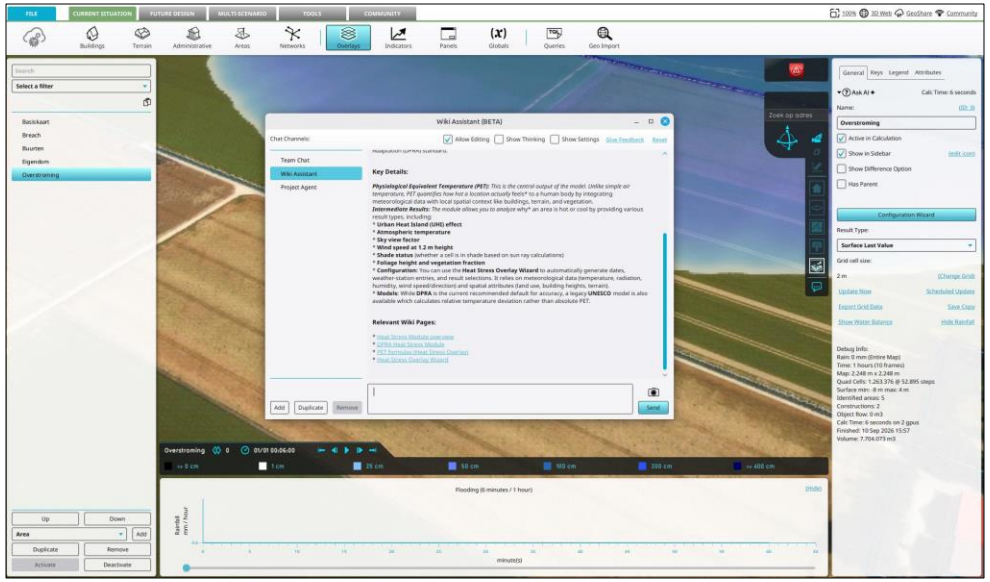
Tygron.AI

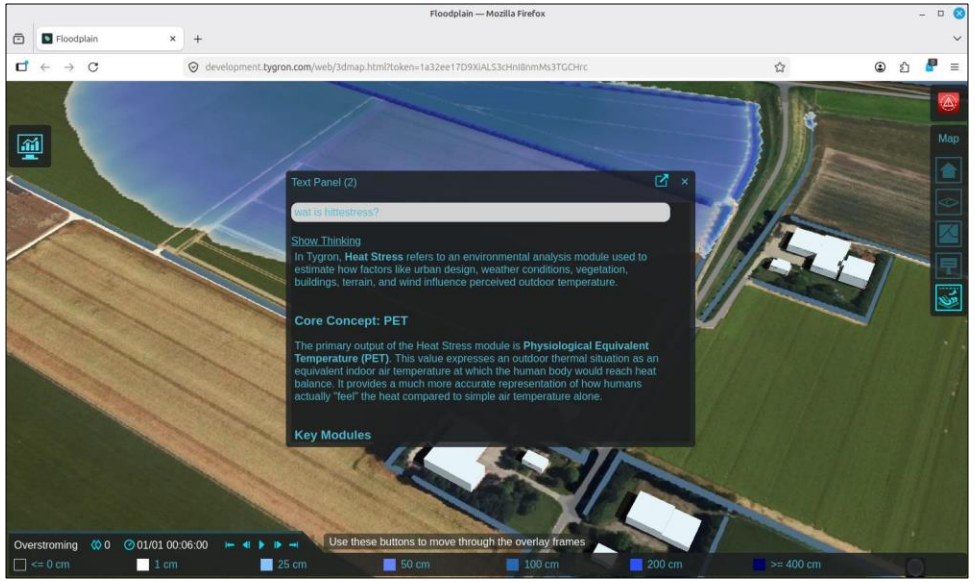
Stap 3: User Interface

- **Expert User:** Zit indirect in the loop dmv van instellen van indicatoren en controleren van fysische modellen via editor. Kan **Project Agent** gebruiken als hulpje.

- **Downstream User:** Geeft de **Design Agent** een doel “ontwerp groene wijk”. Maar kan niet editor instelling aanpassen.

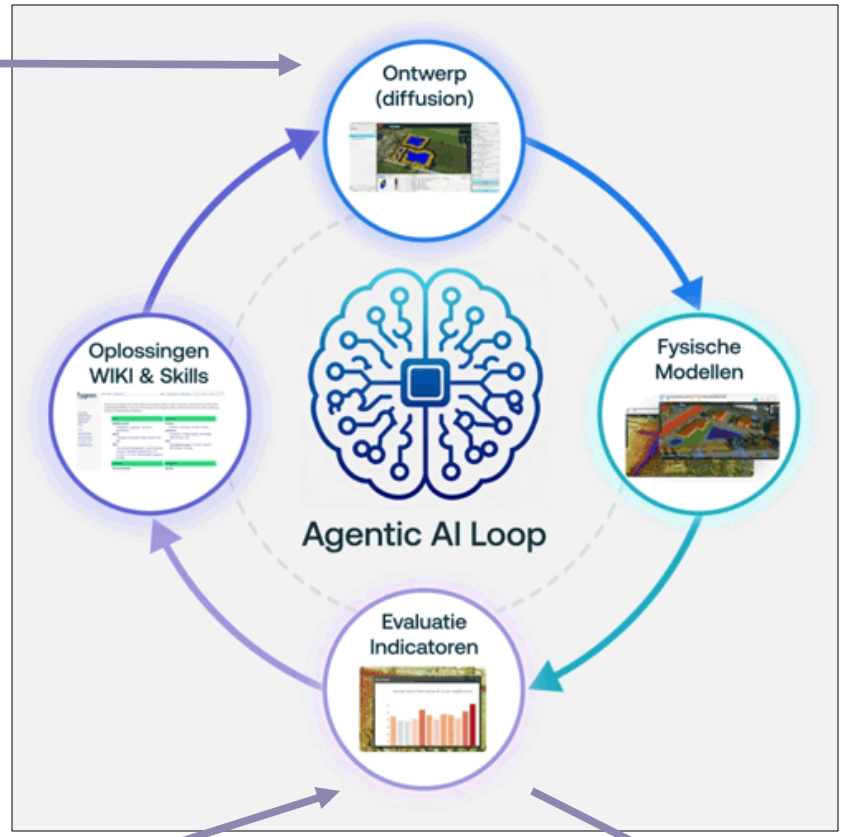
- **Resulaat:** Een of meerdere potentiële scenario’s met maatregelen.





Tygron.AI

Downstream User goal:
“groene woonwijk”



Resultaat: Scenario & Measure



Expert User in the Loop:
Indicatoren & Prioriteiten

Tygron.AI

Nog meer weten?

- AI Agent testsessie 3 komt eraan
- Q1 2027 Webinars
- Q2 2027 Preview Design Agent

- *Voor Tygron AI updates en testsessies meld je aan via **ai@tygron.com***

